

JUEGO IMAGINARIOS

Imaginarios es un juego, en formato lona gigante que propone una serie de preguntas y pruebas que posibilitan la reflexión de las personas participantes en torno a temas como equidad de género, diversidad cultural y medio ambiente.

En el tablero, las personas participantes se convierten en fichas que van avanzando a medida que con su grupo resuelven las pruebas y dan respuesta a las preguntas.

Las preguntas y pruebas se van adaptando al grupo de participantes: Familias, niñas y niños, docentes, estudiantes; ya que de lo que se trata es de que se pongan en lugar de otros y otras para plantear ideas, propuestas y acciones para hacer de este mundo un lugar mejor para todos y todas. Se propone que sean las personas de los demás grupos quienes hagan nuevas preguntas o pruebas y así ir aumentando las tarjetas.

Tablero:



Para jugar necesitamos un dado gigante y un juego de tarjetas :



Cada grupo elige a una persona que pinta en un folio la palabra o concepto que le indica la tarjeta, nadie más puede verla, las personas del grupo deben adivinar de que se trata.

Algunas ideas para empezar:

- La amistad
- Un medio ambiente sano y feliz
- Un sueño que quieres cumplir
- Tu personaje favorito de dibujos animados
- Un medio de transporte mágico
- Un mundo donde las personas somos iguales
- Tu deporte favorito



Esta tarjeta propone una prueba grupal que deben superar para seguir avanzando.

Algunas ideas para empezar:

- Proponer un final alternativo a la cenicienta, donde sea ella quien libere al príncipe.
- Decir en coro esta frase al revés: Me gusta jugar
- Contar en grupo de 1 a 10 al revés sin equivocarse

- Si fuese las niñas y los niños quienes gobernarán el mundo, cuales serían las 3 primeras cosas que harían. Representarlo
- Cambia la letra de la canción: "Lunes antes de almorzar una niña fue a jugar pero no pudo jugar porque tenía que limpiar, martes antes..."
- Representa un noticiero donde todas las noticias sean positivas. Mínimo 4 noticias.



Para responder en grupo

Algunas ideas para empezar:

- Imagina que tienes la posibilidad de cambiar el mundo, ¿qué cambiarías?
- Imagina que te gusta la música pero tu familia prefiere que hagas deporte, ¿cómo les convences? Decir mínimo 3 argumentos.
- Imagina que eres un personaje de la historia ¿Quién serías y por qué?
- Imagina que puedes cambiar tu cole, ¿qué cambiarías?
- Imagina qué eres una niña a la que le gusta jugar al fútbol y en el recreo no te lo permiten ¿que harías?
- Imagina que puedes hacer un viaje a cualquier lugar, ¿a dónde irías y por qué?



Se elige una persona del grupo que representa la palabra, frase o concepto que propone la tarjeta, y las demás personas del grupo deben adivinarla.

Algunas ideas para empezar:

- Representa el derecho a la participación
- Representa el derecho que menos se cumple con los niños y las niñas
- Imita el animal que más te gusta
- Un paseo en bicicleta por el campo
- Dibujar en el aire la palabra DERECHOS